

SEGURETAT VIÀRIA

SISTEMES DE SEGURETAT QUE ET SALVARAN LA VIDA

Aplicar sistemes d'ajuda (**ADAS**) a **Espanya**, evitaria 51.000 accidents o mitigaria les seves conseqüències significativament.

Al 2008, **Volvo** prometia que el 2020 no es produirien més accidents amb morts o ferits en els seus cotxes més moderns.

Amb el pas del temps, aquest objectiu s'ha convertit més en un desig que en una promesa realista. No obstant això, l'obstinació de la marca sueca, sumat als avanços de l'electrònica i les pressions de les administracions per reduir el nombre de morts en accidents de trànsit ha obligat a la resta de fabricants a reactivar tot el necessari per millorar la seguretat dels seus vehicles. Poc a poc el nombre d'assistents a la conducció ha augmentat i, en paral·lel, millorat el seu funcionament, a més s'ha anat 'democratitzant' la seva utilització. Ja va quedar enrere l'època en què un assistent de seguretat s'oferia exclusivament en models d'alta gamma i a preus desorbitats.

Un estudi de **Bosch** -un dels principals fabricants i desenvolupadors d'aquests dispositius- deixa clar que la seva demanda i ús és cada vegada més gran i que s'està estenent a velocitats de vertigen en els segments modestos i les gammes bàsiques. I és lògic. Per **Dirk Hoheisel**, membre del Consell d'Administració de Bosch, «els sistemes d'assistència al conductor només poden contribuir a que el trànsit sigui més segur si s'utilitzen de manera generalitzada». I és que per a un cotxe

dotat d'alguns d'aquests sistemes, les possibilitats de patir un accident es redueixen notablement, i, si s'escau, es minimitzen molt els danys. De fet, estudis realitzats a Israel entre conductors amb vehicles equipats amb sistemes ADAS d'alertes actives i preventives mostren que aquests vehicles han reduït com a mínim un 45% la possibilitat de participació en accidents de trànsit.

A Espanya, un estudi conjunt de Bosch i **RACC** (Reial Automòbil Club de Catalunya) a 2014 aclaria que la frenada automàtica d'emergència, en les seves diferents versions, evitaria un de cada cinc accidents de trànsit i salvaria 272 vides a l'any.

Així funcionen

ALERTA DE TRÀNSIT CREUAT (CROSS TRAFFIC ALERT, EN VOLVO, i EXIT WARNING, EN AUDI)

Durant la marxa enrere, la visibilitat dels cotxes que s'aproximen és limitada. Aquest sistema detecta vehicles que s'aproximen fins a 30 metres de

distància, i emet un avís sonor. A més, encén un avís al mirall retrovisor esquerre o dret, segons per on s'aproximi el vehicle.

APARCAMENT PER CONTROL REMOT (REMOTE PARKING PILOT)

Permet aparcar el cotxe a distància i des de fora de l'habitacle, amb el propi comandament a distància del cotxe o des d'un 'smartphone' amb una aplicació específica. Marques com Audi, BMW o Mercedes ja l'inclouen en el seu equipament opcional i utilitzar-lo és molt fàcil.

CONTROL GESTUAL

Models com el VW "golf" o el BMW "Sèrie 5" ja compten amb sistemes de control gestual per activar diferents sistemes a la pantalla del quadre de comandament. El sistema s'activa amb només moure una mà. Però també podríem dir que el control gestual forma part de tots els sistemes que permeten obrir el maleter passant un peu per sota del para-xocs.

RECONeixEMENT DE SENYALS (SPEED LIMIT INFO)

Aparegut el 2008, el sistema informa en tot moment del límit de velocitat de la via que recorrem. Una càmera reconeix els senyals de trànsit i processa tres informacions diferents: «senyals de trànsit reconegudes», «informació de l'equip de navegació» i «dades actuals del vehicle».





SEGURETAT VIÀRIA

EL DIRECTOR DEL SCT, JULI GENDRAU, DIU QUE «LA COL·LABORACIÓ DE TOTS ÉS CABDAL PER REVERTIR LA SINISTRALITAT»

El director del Servei Català de Trànsit, **Juli Gendrau**, acompanyat del director de la Fundació Institut Guttmann, Dr. **Josep M. Ramírez**, va inaugurar la VII Trobada de monitors d'educació viària del programa Game Over i policies educadors en seguretat viària, organitzada per l'Institut Guttmann.

Enguany la jornada es va centrar en el fenomen de les distraccions, sota el títol «Distraccions, un risc no percebut?», amb xerrades i taules rodones i la participació d'alumnes d'ESO, batxillerat i Cicles Formatius.

En la trobada, el director del SCT Juli Gendrau va agrair la tasca de sensibilització que duen a terme els monitors del programa Game Over en els centres educatius i ha subratllat que «la col·laboració transversal de tots és cabdal per revertir la sinistralitat». La jornada va servir per destacar l'impacte que tenen les xerrades en els alumnes.

Més del 90% dels alumnes que han participat en les xerrades del programa Game Over recorden molt l'experiència personal dels monitors.

La gran majoria també recorda clarament les causes de l'accident del monitor i les seves conseqüències.

La majoria dels alumnes també creu que les xerrades influeixen en la prevenció de conductes.

Per altra banda, el psicòleg, educador i periodista expert en adoles-

cència, **Jaume Funes**, creu que «l'adolescent es dedica a ser adolescent, no podem esperar que actuï amb l'experiència i l'expertesa que tenim els adults».

Funes va afegir que «el que sí que podem fer és ajudar-los i donar-los les claus perquè siguin mínimament responsables i en les seves accions tinguin sempre una xarxa de seguretat a sota».

Durant les taules rodones d'aquesta setena trobada a l'Institut Guttmann, s'ha volgut denunciar que el mòbil és un gran distractor i que no hi ha una percepció real del risc que comporta.

S'ha valorat que els acompanyants han de ser els que s'encarreguin de manipular les tecnologies que poden distreure al conductor. I també s'ha volgut destacar la figura dels 'influencers', que poden ser un canal ideal per arribar als joves.

Durant el 2017, el programa Game Over, impulsat conjuntament pel Servei Català de Trànsit i l'Institut Guttmann, va superar els 48.000 alumnes.

Ara mateix hi ha 27 monitors en actiu que participen en el projecte i que tenen disponibilitat.

Aquestes dades fan palesa la consolidació d'aquest programa com a eina de prevenció dels accidents de trànsit i de conductes de risc viàries entre els joves de Catalunya i que any rere any Game Over va augmentant la presència en els centres escolars.

Campanya «Game over»



Game Over és una campanya consistent en xerrades-col·loqui que es fan als centres escolars de secundària. Sobretot es recomanen a 4t d'ESO, batxillerat i cicles formatius. Els monitors són afectats de lesió medul·lar i l'objectiu és prevenir l'accidentalitat juvenil. La trobada d'aquest any posa èmfasi en el fenomen de les distraccions. Avui dia, tenim aparells electrònics que ens ajuden, però que també ens poden distreure.